



www.godlyplay.de

Gott im Spiel – Religion im Erzählen und Spielen erleben

Mit Kindern spielerisch biblische Geschichten erkunden? Wer das tun möchte, findet in dem religionspädagogischen und ganzheitlichen Konzept Gott im Spiel Anregung und Hilfe. Das Konzept ist eine deutschsprachige Weiterentwicklung des von dem amerikanischen Theologen Jerome Berryman entwickelten Godly Play Konzepts. Es steht in der reformpädagogischen Tradition von Maria Montessori. Zu den Geschichten bietet die Lindenwerkstätten Panitzsch der Diakonie Leipzig Materialien wie Häuser oder Bäume und Figuren aus Holz, Filz und Papier an. Wer das Konzept selbst umsetzen möchte, findet bei auf der Webseite godlyplay.de Informationen zu den Fortbildungen und Erzählkursen. Auch das neu erschienene Handbuch für die Praxis ist eine gute Hilfe. Außerdem gibt es jetzt zwei neue Bände mit ausformulierten Erzählungen. Sie richten sich an all jene, die bereits einen Erzählkurs absolviert haben. Alle Geschichten wurden vielfach erprobt und überarbeitet.

CAROLIN ALTMANN



Ursula Ulrike Kaiser u.a.
**Gott im Spiel.
Handbuch für die Praxis**
Godly Play weiterentwickelt
Calwer Verlag, Stuttgart 2018.
24,95 Euro.
ISBN 978-3-7668-4458-3

Dieser Band führt detailliert in das Konzept Gott im Spiel ein. Die Phasen eines jeden Gott im Spiel werden anschaulich erläutert, von der Phase des Bereitseins über die Spielphase bis zum Fest. Dabei bewirken die Fotos, Praxisbeispielen und Übungen eine schnelle Vertrautheit. Nicht zuletzt das gelungene Layout regt zum Blättern und Verweilen an. Dabei werden die Fragen für eine Umsetzung des Konzepts beantwortet: Wie erzähle ich eine Gott-im-Spiel-Geschichte? Wie können wir gemeinsam den Schatz der Geschichte ergründen? Und wie können die Kinder einzeln und in der Gemeinschaft dem Erzählten nachspüren?

CAROLIN ALTMANN



Martin Steinhäuser (Hg.)
**Gott im Spiel.
Vertiefungsgeschichten
zum Alten Testament**
Godly Play weiterentwickelt
Calwer Verlag, Stuttgart 2018
19,95 Euro.
ISBN 978-3-7668-4460-6

Reizvoll und neu ist im Bereich der alttestamentlichen Vertiefungsgeschichten etwa die Menschheitsgeschichte, die vom Garten Eden bis hin zu Rut und Noomi reichen. Der Autor stellt den biblischen und theologischen Hintergrund ebenso vor wie den pädagogischen Hintergrund. Er gibt Hinweise zu den Materialien, die eingesetzt werden: Holzfiguren, kleine Holzbäume, aber auch blaue Wollfäden, die Flüsse darstellen. Auch dabei: QR-Codes, die sofort zu kurzen Filmen führen. Neben den eingangs erwähnten Geschichten gibt es neu entwickelte Propheten- und Biografiegeschichten, etwa zu Jesaja, Sara und Hagar oder Mose.

CAROLIN ALTMANN



Martin Steinhäuser (Hg.)
**Gott im Spiel.
Jesusgeschichten**
Godly Play weiterentwickelt
Calwer Verlag, Stuttgart 2018.
22,95 Euro.
ISBN 978-3-7668-4459-0

Die Jesusgeschichten beinhalten einen Reichtum an Geschichten zu Jesu Taten und Wirken. Dazu gehört zum Beispiel Jesus segnet die Kinder oder Jesus hilft im Sturm. In diesem wie im Band zum Alten Testament ist jeder Geschichte ein biblisch-theologischer und pädagogischer Hintergrund vorangestellt, der den persönlichen Zugang zum Erzählten erleichtert. Spielskizzen und Hinweise zum Material runden das Ganze ab. Als besonders hilfreich für das Lernen der Geschichten erweist sich zudem die praktische Spiralbindung der Bücher. Und um auch Eltern mit einzubeziehen, findet sich zu jeder Geschichte noch ein Elternbrief.

CAROLIN ALTMANN